

PŘÍŠERKY VE SKUPINĚ



JEDNÁ SE O NEJOBTÍŽNĚJŠÍ VARIANTU HRY URČENOU PRO ZKUŠENÉ HRÁČE. PŘÍŠERKY SE SPOJUJÍ DO SKUPINY. ČÍM JE JICH VÍCE, TÍM TĚŽŠÍ JE VYDĚSIT JE! JE-LI TEDY KOLEM POSTELE VÍCE PŘÍŠEREK, JE NUTNÉ JE VYHNAT NAJEDNOU.

Po odkrytí žetonu hračky, které se některá z příšerek u postele bojí, je třeba tento žeton nechat odkrytý a ihned najít i další potřebné hračky, aby bylo možné zahnat všechny ostatní příšerky, které jsou právě kolem postele. V případě jediného omylu je však nutné všechny žetony hraček otočit zpět, a žádná z příšerek tak nemusí utéct do skříně. Pak je rovněž třeba obvyklým způsobem otočit jednu z částí příšerky Chvostozubky.

Příklad: U postele jsou dvě příšerky. Jedna se bojí míče, druhá hrací kostky. Při svém tahu hráč otočí jeden z žetonů hraček a najde kostku. Teď musí ještě objevit míč. Otočí další žeton, ale tam je autíčko. Nepodařilo se mu vyděsit obě příšerky, a proto musí otočit žetony hraček obrázky dolů a obrátit i jednu část příšerky Chvostozubky.



GRANNA