



Cíl hry

Pomozte kocourovi Tiptopovi uklidit pokoj a po ukládat rozházené hračky.

Hra rozvíjí

Jemnou motoriku, rozpoznávání barev a tvarů, koordinaci rukou a zároveň podporuje v dítěti smysl pro pořádek.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 1 regál na hračky se 3 políčkami (= sestavený krabice od hry), 1 dřevěný kocourek Tiptop, 18 kartiček s obrázky hraček (6x stavební kostky, 6x plyšové zvířátko, 6x dopravní prostředek), 3 políčky na hračky.

Před zahájením hry poskládejte regál na hračky.

- Poskládejte do sebe čtyři přihrádky a vytvořenou mřížku vložte do krabice od hry.
- Vložte úzkou stranu herní desky do levé části krabice.
- Hrací desku lze nyní opatrně otvírat a slouží jako dvířka.

Na konci hry otevřete dvířka a vložte do krabice figurku a kartičky. Potom můžete dvířka opět zavřít. Na konci hry otvorte dvierka vložte do krabice figurku a kartičky. Potom môžete dvierka opäť zavrieť.

Volná hra a poznávání detailů

Při volné hře se vaše dítě seznamuje s herními prvky. Objevujte společně obrázky hraček na políčkách a kartičky s obrázky hraček. Možná dítě rozpozná hračky, které má doma a rádo si s nimi hraje

Povídejte si s dítětem o tom, co dělá s těmito hračkami a s jakými dalšími hračkami si hraje. Nebo se porozhlédněte po dětském pokoji. Najde dítě podobné hračky, jaké jsou na kartičkách? Pojmenujte s dítětem hračky, které ještě nezná. Dítě se nejlépe učí pozorováním a napodobováním. Porovnejte hračku na kartičce s obrázkem stejné hračky na políčce a objevujte shodné znaky. Ukažte dítěti různé druhy hraček použitých ve hře (stavební kostky, dopravní prostředky, plyšová zvířátka) a odpovídající políčky, kam v průběhu hry budou patřit. Vysvětlíte, proč ukládat určité hračky k sobě na jedno místo (např. aby byly snadno k nalezení). Zeptejte se dítěte „Co kam patří? Proč to tam patří? Proč tyto věci patří k sobě?“. Pokud je to nutné, ukažte, jak se kartičky vkládají na políčky. Popište, co děláte: „Tohle je lokomotiva. Leží spolu s ostatními dopravními prostředky na prostřední políčce“. Pečlivě uklizený prostor pomáhá dítěti zapamatovat si, že si má uklízet své hračky. Pamatujte však, že zejména malé děti potřebují v prvních letech podporu. S tréninkem, trpělivostí a úsměvem se vaše dítě pravděpodobně naučí uklízet – nakonec i ve svém vlastním pokoji!



Kooperativní varianta hry:

Kocourek Tiptop se celý den hrál ve svém pokoji. Všechny hračky jsou rozházené po pokoji. Je večer a nastal čas hračky uklidit. Kam však umístit hračky zobrazené na kartičkách? Pomozte kocourkovi hračky uklidit. Mluvte s dítětem, kam která hračka na kartičce patří, a požádejte ho, aby ji vložilo na správnou políčku.

Postavte regál na hračky doprostřed stolu a nechte jej zavřený. Zamíchejte kartičky s hračkami a položte je obrázky nahoru před regál. Kocourka postavte vedle regálu.

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč.

Zeptejte se dítěte: Jakou hračku chce kocourek uklidit?

Postav kocourka vedle vybrané hračky.

Zeptejte se dítěte: Co vidíš na kartičce? Na jakou políčku to patří?

Pojmenuj hračku a vlož ji do otvoru na správnou políčku. Pokud si dítě není jisté, může mu pomoci jiné dítě.



Závěr hry

Hra končí, když jsou všechny hračky uklizeny do polic. Opatrně otevřete dvířka regálu. Zkontrolujte spolu s dítětem, zda jsou všechny hračky na správném místě.

Pokud došlo k chybě, položte nesprávnou kartičku před regál. Pochvalte dítě, pokud všechny hračky uklízelo na správné políčky. Uklidněte dítě, pokud položilo hračky do nesprávné políčky, a pomozte mu pro ně najít správné místo.

Konkurenční varianta hry

Tento variant hry môžu hrať dve a viac detí. Všetky kartičky zamiešajte a položte obrázkami nadol pred regál. Každé dieťa si vyberie jednu z troch políčiek. Cieľom je nájsť medzi kartičkami s hračkami položenými na stole tie, ktoré patria do vybranej políčky. Začne hrať najstaršie dieťa, ktoré otočí jednu z kartičiek.

Spýtajte sa dieťaťa: Je na kartičke hračka, ktorá patrí do tvojej políčky?

Áno? Dieťa položí kartičku pred seba, obrázkom nahor.

Nie? Dieťa otočí kartičku späť obrázkom nadol, zatiaľ čo ostatní hráči si ju môžu prezrieť. Každý sa snaží zapamätať si, kde kartička leží. Potom je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Hneď ako dieťa získa 4 kartičky, víťazí a hra končí. Spoločne s deťmi vložte späť do políčiek jednotlivé hračky.

Varianta hry Pexeso

Všechny karty jsou zamíchány a položeny lícem dolů před regálem. Každé dítě si vybere jeden ze tří regálů jako své úklidové území. V této variaci dítě shromažďuje dvojice kartiček. Nejstarší dítě obrátí 2 karty. Pokud jsou na obou kartách stejné hračky, vloží je do regálu. Pokud ne, na řadě je další hráč. Kdo nasbírá nejvíce hraček, vyhraje!

Variant hry Lotto

Všechny karty jsou zamíchány a položeny lícem dolů před regálem. Každé dítě si vybere jednu ze tří podlouhlých karet. Děti nyní hledají karty odpovídající hračkám na jejich podlouhlých kartách.

Nejmladší dítě začíná otočením 1 karty.

Pokud je na obrázku hračka, kterou má dítě na své podlouhlé kartičce, dítě vloží tuto kartičku do regálu. Pokud ne, na řadě je další hráč.

Kdo první najde kartičky shodné se svou podlouhlou kartou, vyhrává!

