

Připravte malé děti na návštěvu u doktora pomocí této hry. U pana doktora v ordinaci se stále něco děje. Malý chlapec přišel na očkování, holčička Greta mělo nehodu a malá Ema kašle. Hráči pomáhají panu doktorovi léčit malých pacientů a seznamují se s nástroji.

Vzdělávací hra pro vaše nejmenší, návštěva lékaře díky této hře bude spojena s pozitivním očekáváním a dítě bude zároveň díky hře porozumět různým situacím u lékaře. Věříme, že při péči o pacienty zažijí děti množství zábavy.

Hra rozvíjí:

- Porozumění
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 4 karty pacientů, 1 figurka doktora, 1 lékárníčka, 1 doktorský kufřík, 6 lékařských nástrojů (z kartonu), 2 samolepky náplasti, 2 samolepky masti, 20 dílků barevných medvídků, návod na hru.

Před první hrou vyberte perforované dílky. Všechny obaly a nepotřebné části, které se ve hře nevyužijí, vyhodte. Samolepky náplasti a masti jsou určeny pouze na nalepování na karty. Před použitím z nálepek odstraňte zadní ochrannou fólii.

Volná hra a poznávání detailů

Při volné hře se vaše dítě seznamuje s herními prvky. Objevujte společně obrázky a povídejte si s dítětem, co vidí na kartónových dílků a na kartách pacienta. Ukažte dítěti obě strany karty (každá strana vypadá jinak). Co asi pacientem je a jaké mají příznaky? Prohlédněte si společně lékařské nástroje a povídejte si o tom, které z nich už dítě zná a na co se používají. Schovejte nástroje do lékárníčky a lékařského kufříku. Pro dítě bude zábavné nalepovat a odlepovat kousky náplasti a masti. Děti se takto seznámí s herními prvky. O něco starším dětem, které již znají herní materiál, můžete klást otázky na další detaily na jejich vlastní zkušenost.

Například: "Na co pomáhají masti? Potřeboval si už někdy lékařské ošetření?" Atd.

Koncept hry

V čekárně u lékařky sedí mnoho malých pacientů. Linus jde na očkování a Emma je nachlazená. Anton má plané neštovice a celé tělo ho svědí, Greta spadla ze své koloběžky. Co udělá lékař, aby dětem pomohl? Jaké nástroje použije? A bude léčba bolet? Je dobře, že jsou tu rodiče a že lékař je tak milý. Děti se spolu s malými pacienty učí, jak probíhá návštěva u lékaře. Díky hře si vyzkouší pomáhat lékaři s ošetřením pacientů. Dítě, které si nejlépe zapamatuje, kde se nachází náplast, teploměr a další nástroje, získá nejvíce medvídků.

Příprava hry

Položte karty pacientů na hromádku, s obrázky čekárny směřujícími nahoru. Karty mohou být v hromádce v jakémkoliv pořadí. Rozdělte lékařské nástroje mezi doktorský kufřík a lékárníčku - 2 vložte pod krabičku představující doktorský kufřík (např. Tubu s krémem, krabičku s náplastmi) a 3 vložte pod krabičku představující lékárníčku (např. Teploměr, injekci, lahvičku s léky). Dítě se přitom může dívat a snažit se zapamatovat, kde jsou věci umístěny. Náplasti, sádlo, lžičku (prázdnou stranou nahoru) a figurku lékaře položte před lékárníčku a doktorský kufřík. Medvídci odložte stranou nebo do víka krabice od hry.

Pravidla hry:

Vezměte si z balíčku vrchní kartu pacienta a položte ji doprostřed stolu, s obrázkem pacienta směřujícím nahoru. Mluvte s dítětem o obrázku. Co může malému pacientovi být? Jak se asi cítí? Dítě, které je na řadě, může předvádět rozhovor mezi pacientem a lékařem. Jaká léčba je vhodná pro tohoto pacienta a co k tomu lékař bude potřebovat? Odpověď dítě najde na obrázcích na pravé straně karty pacienta. Podívejte se, zda dítě nadzvedlo správnou krabičku.

- Ano, dítě našlo věc, kterou hledalo. Pochvalte dítě a řekněte mu, aby vzalo nástroj a naloženo pacienta. Lékař mu přitom pomáhá - např. pořadí, aby dítě otočilo lžičku a podalo pacientovi lék nebo zalepily koleno náplastí. Potom vraťte nástroj zpět do kufříku nebo lékárníčky. Můžete se rozhodnout, kam ho dáte (nemusí se vrátit na stejné místo). Statečný pacient a dítě, které se o něj staralo, dostanou medvídka: vezměte medvídka a položte ho na symbol na kartě pacienta (na nástroj, který jste použili). Jednoho medvídka si dítě vezme jako odměnu. Nyní je na řadě další hráč a začíná hledat další nástroj zobrazený na kartě pacienta.
- Ne, dítě nenašlo věc, kterou hledalo. Řekněte dítěti: Škoda, bohužel si nenašel správný nástroj. Na řadě je další hráč, který se pokouší hledat stejný nástroj. Jakmile je pacient ošetřen, to znamená, že na všech symbolech s nástroji je položen medvídek, karta tohoto pacienta se může odložit stranou. Nyní řekněte: "Další pacient!" Přiveďte z čekárny dalšího pacienta a vezměte si další kartu z balíčku. Na řadě je další hráč, který se snaží pečovat o pacienta a hledat nástroje zobrazené na kartě.

Závěr hry:

Hra končí ve chvíli, kdy jsou ošetřeni všichni pacienti, to znamená, že všechny nástroje zobrazené na kartách jsou pokryty medvídky. Hráč, který získal nejvíce medvídků, vítězí ve hře. Pokud mají dva nebo více hráčů stejný počet medvídků, hra končí nerozhodně. Možnosti použití jednotlivých lékařských nástrojů ve hře lékař dítěti vysvětlí, jak správně používat lékařské nástroje.

Teploměr

Předvádějte, že dáváte teploměr do ucha pacienta. Můžete udělat zvuk pípání, jaký znáte ze svého teploměru. Chvilí počkejte, než se teplota změní, pak otočte teploměr, abyste zjistili, jakou teplotu jste naměřili.

Lahvička s lékem

Vezměte si dílek s lžičkou. Když otočíte dílek s lahvičkou, na druhé straně je vidět, že má otevřené víčko. Předvádějte, že kapky přípravku na lžičku. Otočte lžičku a uvidíte, že lék je nyní na lžičce. Lžičku přiblížte k ústům pacienta. Otočte lžičku a vidíte, že je prázdná. Uzavřete lahvičku s lékem tak, že dílek otočíte.

Mast

Otevřete tubu s mastí tak, že ji otočíte. Nyní nalepte dílek s mastí na kůži pacienta. Znovu tubu uzavřete tak, že ji otočíte.

Injekce

Dítě ukáže, kam se má injekce dát. Stříkačku s jehlou umístěte na toto místo a shora stiskněte. Stříkačka je nyní prázdná. Můžete ji opět otočit.

Náplast

Vezměte si náplast a ošetřete kůži zraněného pacienta tak, že mu nalepíte náplast na zranění.

Poznámka: Dílky náplastí a mastí drží na hladkém povrchu a nezanechávají žádné stopy. Pokud nelepí dobře, mohou se navlhčit pomocí studené vody.

Hrajte příběhy

Využijte herní materiál a zkuste se s dítětem zahrát na jeden den v ordinaci lékařky. Vyprávějte dítěti následující příběh. V místech, kde je **vyznačen text**, vyzvete dítě, aby pomohlo najít lékaře uvedené nástroje. Dítě se může řídit pravidly hry, nebo se může starat o pacienty ve volné hře. Pomáhejte dítěti postupovat podle instrukcí a nechte dostatek času mezi jednotlivými příběhy. Na obrázcích vedle textu je zobrazena popisovaná situace.

Připravte si a seřadte karty pacientů v následujícím pořadí: Emma (kašel), Lins (očkování), Greta (úraz), Anton (neštovice).

Do ordinace paní doktorky Liebherzovej dnes dorazilo mnoho malých pacientů s maminkou a tatínkem. Nejprve zazvoní na recepci, a pak čekají v čekárně, až se ozve jejich jméno. Čekání jim ale nevádí, protože je zde několik her, které si mohou vyzkoušet; čekání jim tak rychleji utíká. Paní doktorka ví o dětském těle všechno a pozná, zda je dítě zdravé nebo nemocné. Během vyšetřování zjišťuje, co dítěti je: ptá se, naslouchá a prohlíží ho. Pro podrobnější vyšetření používá různé nástroje, které jí pomáhají lépe vidět nebo slyšet. Díky stetoskopu lépe slyší, zda jsou v pořádku plíce a zda srdce bije pravidelně.

První si do čekárny lékařka zavolá **Emmu**. Její maminka říká, že Emma už několik dní kašle. Lékařka použije **stetoskop** a slyší, že Emmino srdce tlučce hlasitě. Z hrudníku je slyšet hlasité "bum bum". Čelo má horké a říká, že se cítí trochu unavená. Možná má horečku?

To by vysvětlovalo, proč je unavená. Lékařka použije **teploměr**, aby zjistila, zda má Emma teplotu. Ano, Emma má skutečně zvýšenou teplotu. Dostane **injekci** s lékem, aby teplota opět klesla a brzy se cítila lépe. Lékařka dá Emme několik kapek **sirupu proti kašli**. Je to speciální sirup určený pro děti.

Hm, nechutná vůbec špatně. Trochu jako pomeranč nebo jahoda. Kašel nyní určitě zmizí. Brzy se uzdrav, Emma!

Další na řadě je **Linus**. Jde do ordinace spolu se svým tatínkem. Na první pohled nevypadá, že by byl nemocný. A aby i nadále zůstal zdravý, přišel dnes na očkování. Očkování je podání léku, který chrání proti nemocem. Paní doktorka si nejprve vyslechne jeho plíce pomocí **stetoskopu**, aby se ujistila, že je zdravý a může být dnes očkovan. Pokud by totiž byl nemocný, očkování by se muselo přesunout na jiný den. Paní doktorka si nyní připravuje **injekci** s lékem. Nemusíš se bát, ucítíš jen malé píchnutí. Linus zavírá oči a myslí na svého pejska Bella. Už to mám za sebou. Nebylo to tak hrozné.

Připomínalo to píchnutí od komára. Linus byl statečný! Nakonec dostane na předloktí **náplast**. Kdepak je krabička s náplastmi? Už je hotovo a Linus může jít domů.

Greta přišla k lékařce na pohotovost poté, co spadla ze své koloběžky. Bolí ji ruka a z kolena její teče krev. Trochu pláče, a proto paní doktorka hledá **sirup na utišení bolesti**. Kdeže může být? Greta se šklebí, protože lék nechutná velmi dobře. Ale protože se po něm bude cítit lépe, statečně ho spolkne. Nyní potřebuje Greta mast na ošetření ruky. Kde najdeš **tubu s mastí**? Poté, co Greta dostane na ruku mast, ošetří lékařka zranění na koleni a nalepí na něj velkou **náplast**. Pomůžeš jí? Lékařka Greta ošetřila a ta nyní může jít se svou mámou domů odpočívat. Brzy se určitě bude cítit lépe a zase bude jezdit na své koloběžce.

Posledním dnešním pacientem je **Anton**. Celé tělo má pokryté vyrážkou, které nepříjemně svědí. Lékařka si je pozorně prohlíží a pak zjišťuje, zda nemá Anton teplotu. Použije na to **teploměr**. Anton má skutečně trochu zvýšenou teplotu - to potvrzuje, že má neštovice! Aby ho vyrážky tolik nesvrbeli, dostává **mast**. Lékařka odebere z tuby velký kus masti a potře Antonov záda. Je to příjemné, cítí se lépe! Anton si vezme mast domů, aby mu mohla maminka s tatínkem natřít vyrážky i večer. Snad vyrážky brzy postupně zmizí. Doktorka Liezhertzová měla dnes v ordinaci rušný den. Za odměnu si vezme gumového **medvídka**, stejně jako jejich dostávají malí pacienti za to, jak jsou stateční během vyšetření.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?

Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.