



## Cíl hry

Pomocí Dračího otce roztopte ledovou kry a nasbírejte co nejvíce třípytívkých kamenů.

## Hra rozvíjí

Jemnou motoriku, opatrnost, soutěživost.

## Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 4 kartonové dračí děti, krabici se 4 příčkami, hrací deska, 90 třípytívkých kamenů (18 v každé z 5 barev), 1 dřevěná figurka dračího otce, 9 ledových kroužků, 1 kartonový dílek ledové kry, 5 žetonů s barevnými kameny.

Opatrně oddělte všechny kousky od desek, okraje, které nejsou potřebné, vyhodte. Spodní část krabice položte do středu stolu. Ze 4 rozdělovačů vytvořte mřížku, kterou vložte do spodní části krabice. Taktó si vytvořte základy, na které položte hrací desku. Každý hráč si vybere jedno ze 4 dračích dětí a vloží je do rohu hrací desky. Hraje-li hru méně než 4 hráči, vložte zbývající dračí děti do přihrádek prázdných rohů v krabici. Dílek z ledové kry položte na značku uprostřed herní desky. Pokud hrajete se dvěma nebo čtyřmi hráči, naskládejte na sebe kolem ledové kry 8 ledových kroužků a vytvořte tak věž z ledu. Pokud hrajete se třemi hráči, pak naskládejte všech 9 ledových kruhů. Mějte po ruce dračího otce a žetony se třípytívkými kameny. Opatrně naplňte ledovou věž třípytívkými kameny.

## Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč. Umístí si dračího otce před sebe, čímž začne jeho kolo.

Jedno kolo sestává z:

1. **Výběr žetonů se farebnými kameny**
2. **Zvedání ledového kroužku**
3. **Rozdělení třípytívkých kamenů**

### 1. Výběr žetonů s barevnými kameny

**Pokud hrajete se třemi nebo čtyřmi hráči:** nejprve hráč vlevo od začínajícího hráče (dračího otce), si vybere jeden žeton ze třípytívkých kamínků a umístí ho lícem nahoru před sebe. Ostatní hráči jej následují ve směru hodinových ručiček. Hráč, který má před sebou dračího otce, si berel třípytívký kamenný žeton jako poslední. Všechny zbývající žetony třípytívkých kamenů odložte.

**Pokud hrajete pouze se dvěma hráči:** nejprve jeden hráč vybere jeden žeton a položí ho lícem nahoru před ně. Potom si vybere druhý hráč a položí ho lícem nahoru před sebe. Potom si vezme první hráč druhý žeton a druhý hráč si také vezme další žeton.

Poznámka: Pozorně se podívejte na ledovou věž. Hráč s dračím otcem „roztaje“ první (vrchní) ledový kruh, t.j. opatrně ho složí dolů. Podívejte se, které barvy třípytívkých kamenů tam jsou, od kterých očekáváte, že jako první spadnou z ledové věže, a vezměte si odpovídající barevné žetony se třípytívkými kameny.

### 2. Zvednutí ledového kroužku.

Nyní opatrně zvedněte horní ledový kroužek. To způsobí, že třípytívké kameny spadnou.

Platí následující pravidla týkající se dračů:

- Ke zvednutí ledového kroužku můžete použít jednu nebo obě ruce.
- Vaše prsty se mohou dotknout pouze horního ledového kroužku. Vaše prsty se mohou při zvedání dotýkat jednotlivých třípytívkých kamenů
- Třípytívké kameny, které jsou na horním ledovém kruhu, lze zatlačit zpět do ledové věže nebo nechat padnout.

Můžete zkusit hrát takticky. Opatrně sejměte ledový kroužek, aby ostatním hráčům spadlo co nejméně třípytívkých kamenů. Vždy však musíte dodržovat dračí pravidla. Někdy do otvorů v herní desce spadnou třípytívké kameny. Tyto přistávají rovnou ve velké jeskyni. Ledový kruh je pak vyřazen ze hry, odložte jej.

### 3. Dělení třípytívkých kamenů.

Můžete začít: podívejte se na barvu svého žetonu s barevnými kameny. Vezměte si všechny barevné kameny v této barvě z herního plánu (pokud hrajete se dvěma hráči, můžete si vzít všechny šumivé kameny v obou barvách). Umístěte je do jeskyně za své dračí dítě. Pokud na herní desce nejsou ve vaší barvě žádné třípytívké kameny, odjíždíte v tomto kole naprázdno. Pak si hráči ve směru hodinových ručiček, shromáždí své třípytívké kameny. Všechny ostatní třípytívké kameny, které po tomto kroku stále leží na herní desce, lze zatlačit do děr, dolů do jeskyně dračího otce. Dejte dračího otce dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček.

Nyní začíná nové kolo od začátku podle bodů 1, 2, 3.

## Závěr hry

Hra končí, když se z hrací desky vybere poslední ledový kruh. Dokončete kolo a rozdělte třípytívké kameny, které nejsou na dílku ledové kry, na základě vybraných žetonů třípytívkých kamenů. Zkontrolujte, kdo vyhrál. Vezměte hrací desku a spočítejte třípytívké kameny v jeskyních dračích dětí. Dračí dítě nebo hráč s největším počtem kamenů vyhrává. Pokud je počítání obtížné, jednoduše shromážděné třípytívké kameny položte do řady vedle sebe. Vyhrává hráč s nejdelší řadou.

Tajným vítězem však je a zůstává dračí otec, neboť právě jeho foukání ohně umožnilo získat kontrolu nad kameny.

### Varianty pro ještě větší zábavu:

- Pro mladší hráče jsou na začátku hry žetony se třípytívkými kameny umístěny obrázkem dolů. Každý hráč si vezme žeton a položí obrázkem vzhůru před sebe. Tento žeton se poté používá po celou délku hry. Před každým kolem není třeba vybírat jiný žeton se třípytívkými kameny.
- V každém kole se hráči střídají při výběru žetonů uložených obrázkem dolů. To znamená, že hráči se pouze dozvědí, kdo bude sbírat kterou barvu, když třípytívké kameny popadají.

