



Požárníci [CZ]

Série: Moje první hra Kód: 303807

Věk: 2+ Počet hráčů: 1 - 4

Trvání hry: 10 min

*Během hry bude vaše dítě přirozeně zlepšovat několik schopností, včetně paměti, přiřazování, jemné motoriky, koordinace oko-ruka a řeči. Jednoduchá pravidla zavedou vaše dítě do vzrušujícího světa hasičů a pomohou mu lépe pochopit a dodržovat pravidla hry. Ale především je hraní hodně zábavy! Učení je výhodou navíc, která se děje úplně sama. Přejeme vám nádherné chvíle objevování a potěšení ze hry.*

## Hra rozvíjí:

- Paměť, přiřazování a jemnou motoriku
- Zábavnou atmosféru

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 hasičská stanice (dno krabice), 1 hrací figurka Hasič Max, 1 hasicí přístroj, 1 vědro, 1 hadice, 1 hasičské auto, 8 dílků polokruhové cesty, 6 dílků kulatého vybavení a návod na hru.

Opatrně vytlačte dílky ze základní desky, zbytek je nepotřebný, vyhodte ho.

### Objevování detailů pomocí kreativní hry

V tvůrčí hře vaše dítě objeví herní figurky a příslušenství, které je oživí. Hrajte se spolu! Společně prozkoumejte obrázky v hasičské stanici a v jejím okolí. Dívejte se na hadici, dřevěné vědro a hasicí přístroj a dílky vybavení, které dítěti ukazují stejné obrázky na stěnách hasičské stanice. Umožněte dítěti umístit dílky vedle odpovídajících obrázků na stěnách a každou položku správně identifikujte a pojmenujte.

Společně se dobře podívejte na přední a zadní stranu půlkruhových dílků. V čem je rozdíl? Co založilo oheň?

Nyní může vaše dítě připojit hadici k otvoru na boční straně hracího boxu a k otvoru v Hasiči Maxovi a stát se tak hasičům pomocí hadice, kbelíku nebo hasičiho přístroje. Obzvláště příjemné je, když vaše dítě vydává zvuky, které souvisí s danou úlohou, jako je například vodní proud z hadice nebo syčení hasičiho přístroje. Nechte své dítě jezdit s hasičským autem, kvílet jako siréna a trénuje si tak svou jemnou motoriku. Nyní vaše dítě zná materiály a obrázky ze hry.

Před prvním hraním se s dítětem promluvte o hasičů a jejich práci. Co už vaše dítě ví? Co dělají hasiči? Co všechno je ve hře zastoupeny? Vidělo vaše dítě někdy skutečné hasičské auto? Diskutujte spolu kdekoli a ve které situaci jste již viděli hasiče nebo hasičské auto. To hravě podporuje řečové schopnosti a sluch vašeho dítěte, nemluvě o jeho fantazii!

Některé děti si samostatně rozvíjejí své rolové hry a při hře s figurkami postupně vyprávějí své vlastní příběhy. Fantazii dítěte se meze nekladou!

Připojte tedy hadici a figurku a uhasťte další oheň!

Dětem, které jsou o něco starší a jsou více seznámeny s herními materiály, mohou klást otázky týkající se detailů na obrázcích v hasičském středisku a kolem něj. Například: Kolik myší najdete? Viděli jste slunečnici? Co tam dělá hasič? Kde je kočka? Najdete spícího hasiče? ...

### Nápad na hru

Oheň! Oheň!

Zatím byl u hasičů v Habatowne klidný den. Náhle velká siréna na hasičské stanici zahučel. Ve městě hoří! Hasiči Max a Anton jsou připraveni bleskově naskočit do jasně červeného hasičského vozu a uhánějí v boji proti ohni. Se svým autem se sirénou a vybaveným hadicí, vědrem a hasičím přístrojem vědí, co mají dělat!

Kdoví, kde se dá v hasičském autě najít vybavení pro rychlé uhašení požáru?

### Než začnete:

Položte spodek krabice do středu hrací plochy a odstraňte z ní veškerý herní materiál. Na každou vnější stěnu požární zbrojnice přiložte dva půlkruhové dílky, ohněm směřujícím nahoru. Zbytek herních dílků položte mimo krabice.

## Pravidla hry:

### Pojďme si hrát! Příprava na požár:

Nejdříve všichni hasiči pomáhají naložit zařízení do hasičského vozidla. Budou potřebovat taškovou výbavu a hasičské auto. Prohlédněte si položky zobrazené na dílcích spolu a pojmenujte jejich (vědro, hasicí přístroj, hadice, oheň). Jeden po druhém položte šest dílků na srovnávací kruhy na hasičském autě, aby si děti mohly zapamatovat své pozice.

V případě první hry mohou být dílky umístěny lícem nahoru. Pak se zaměřte na shodné pojmenování položek. Když děti poznají, jak hra funguje, mohou si zahrát klasickou hru na paměť - dílky se zamíchají a položí obličejem dolů do kruhu kolem hasičských strojů. To zvyšuje úroveň obtížnosti, ale o to větší je triumf, když se najde odpovídající dílek!

## Oheň! Oheň!

Ve městě hoří několik požárů. Musí být uhašeny! Hasiči Max a Anton jsou na cestě s velkým hasičským autem vybaveným výšovným žebříkem. Max vyskočí z hasičského vozu a jde do práce. Maxe položte na kterýkoli z dílků cesty vedle hasičské stanice (dno herní krabice). Anton zůstává v hasičské zbrojnici, kde má nerušený výhled na události.

Děti si hrají ve směru hodinových ručiček. Jako první musí jít dítě, které dokáže nejlépe napodobit požární sirénu.

- Hydrant nebo hasičské auto? - Potřebujete hadici na hašení požáru.
- Kbelík - Potřebujete kbelík na hašení požáru.
- Hasicí přístroj - Potřebujete hasicí přístroj na hašení požáru.

Hledejte odpovídající vybavení v hasičském autě otočením kteréhokoliv z dílků. Děti se vyzývají, aby si navzájem pomáhali.

Našlo dítě odpovídající dílek?

Děti pak vklouznou do role hasiče s pomocí fantazie, vydáváním zvuků vody nebo ohně, například.

Hurá, oheň je uhašen! Nyní můžete otočit dílek cesty a znovu otočit i dílek vybavení hasičského vozidla.

Ne? Škoda!

- Obrátili jste jiný dílek vybavení, jak jste hledali. Jen otočte dílek opět tváří dolů, ale pamatujte, kde to je!
- Ale ne! Otočili jste hořící dílek! Nyní oheň opět začíná hořet!

Otočte dílek cesty, který jste už uhasili, zpět na hořící stranu. Budete tam muset později znovu jít a uhasit oheň. Pokud ještě neexistují žádné zhasnuté dílky z cesty, nic se neděje. Hořící dílek otočte znovu lícem dolů a pamatujte na svou polohu dobře, abyste předešli dalšímu vypuknutí požáru.

Nyní je na řadě další dítě.

- Pokud byl oheň na dílku cesty, na kterém stojí Hasič Max, uhašen, dítě přesune Hasiče Maxe na další dílek cesty s ohněm.
- Pokud oheň nebyl uhašen, dítě znovu hledá odpovídající vybavení.

## Závěr hry:

Hra končí, když hasič Max uhasí všechny požáry. Blahopřejeme! Jste bojovými hrdiny Habatownu a zachránili jste město před požáry!

### Variace:

Úroveň obtížnosti lze snadno upravit. Základní pravidla hry platí s následujícími změnami:

1. Pro náročnější hru jednoduše sejměte jednu z plamenových dílků z hasičského vozidla. Pokaždé, když se dílek otočí znovu tváří dolů, položí se na jiné místo v hasičské stroji, čímž se zvýší náročnost paměti.
2. Aby se hře dal propůjčit soutěživý charakter, dítě, které úspěšně uhasí oheň (po nalezení dílku odpovídající výbavy), si tento dílek nechá jako odměnu. Hráč, který na konci hry získal nejvíce dílků, vyhrál. Když je remíza, obě děti vyhráli. Kulaté požární dílky nebudou potřebné a lze je odložit z hry.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?*

*Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*